

# PSYCHO WORLD – HERTZ

MSX2 -1988

C'est l'histoire de 2 jumelles, Cécile et Lucia, qui travaillent avec leur père dans un laboratoire secret. Elles font des expériences sur des animaux mutants pour mettre au point de nouveaux pouvoirs « ESP ». Mais un beau jour, une explosion détruit les murs du laboratoire et les créatures s'enfuient en emportant Cécile. Le professeur envoie alors Lucia à leur poursuite en lui donnant le casque « ESP » et ses 9 pouvoirs :



	1 : projectiles extra fort	
	2 : vagues	
	3 : flammes	
	4 : paralyse	
	5 : détruit les murs	
	6 : vole un certain temps	
	7 : reprend au début du stage	
	8 : détruit tous les ennemis à l'écran	
	9 : invincible un moment	

Pour utiliser ces pouvoirs dans le jeu, appuyez sur les touches *espace* et *flèche bas*. Puis sans relâcher *espace*, se déplacer avec le curseur pour choisir.

Au début du jeu en appuyant sur la touche *F4*, vous changez le mode du jeu en modifiant la couleur du personnage :

ROUGE (Power Mode): Vous pouvez maintenant choisir avec les touches 1-9 entre les 9 pouvoirs psychiques.

BLEU (Maxup Mode) : maximum de HP et de ESP

VIOLET: jeu normal

ROSE (Extra Mode) : + F5 les ennemis parlent